

Créer un fichier et l'intégrer dans l'élément SVCG Click Zone pour Open Element

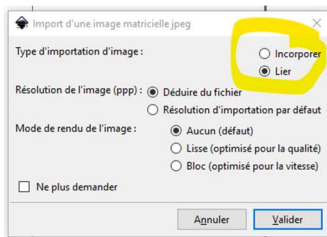
Étape 1 avec Inkscape

Créer un fichier SVG avec Inkscape <https://inkscape.org/fr/apropos/>

Ouvrir le logiciel

Ouvrir un fichier image

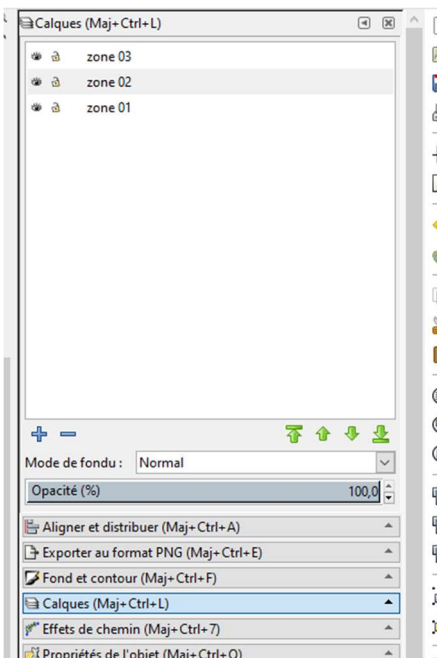
Lier l'image



Menu : Calque, ajouter un calque

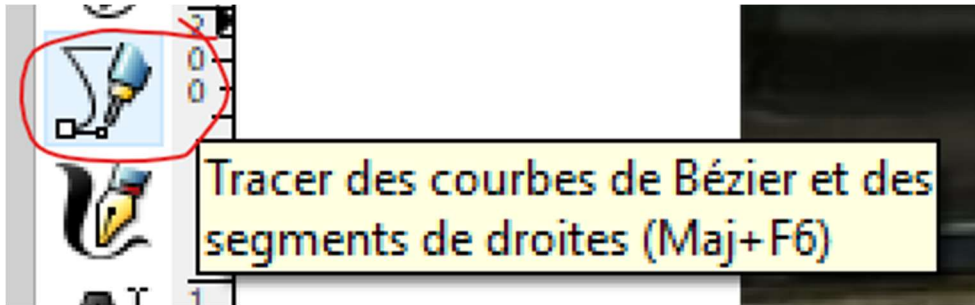
Nommer le calque en fonction de la zone visée

Sélectionner le calque de travail



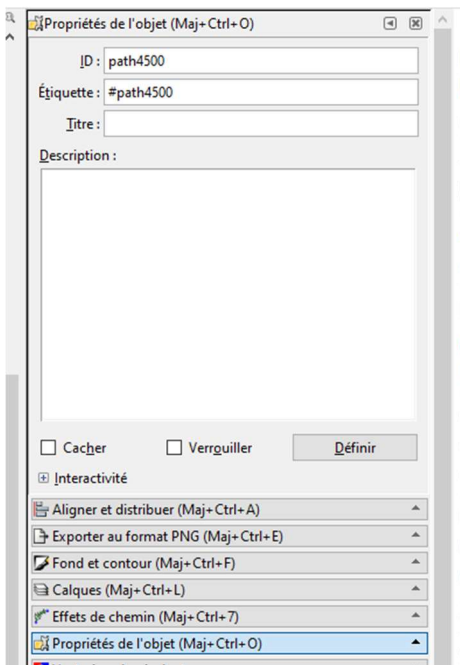
Utilisez l'outil pour créer un chemin, ce chemin étant un contour de zone, démo :

https://www.youtube.com/watch?v=8WJU4Foku98&fbclid=IwAR3zeFoCL5rusG7NkROL-uCB0-UFSIM_f9rTEzYHM47bRIxoJAUFYepuoyE



Si une zone comprend deux surfaces différentes et qu'elles se touchent ou pas vous pouvez les combiner, elles deviennent une seule zone. Il suffit de les sélectionner toutes les deux et de faire : Menu, Chemin, combiner.

Les propriétés de l'objet sélectionné vous donneront l'ID de la zone



Sélectionnez un autre calque, créez une autre zone et ainsi de suite

Enregistrer le fichier en format SVG

Étape 2 Ouvrir OpenElement

Insérer l'élément sur une page et lui donner une largeur, la hauteur doit être automatique

Ajouter l'image d'origine à l'élément en sélectionnant le fichier que vous avez lié dans Inkscape

Ouvrez le fichier SVG avec un éditeur de texte comme notepad++ <https://notepad-plus-plus.org/>

Copiez le contenu du fichier et collez-le dans le champ CodeSVG de l'élément.

Complétez les champs de la liste des zones :

ID :	ID de la zone dans inkscape ce sera de stype : path9999	obligatoire
Titre :	Texte apparaissant au survol :	facultatif
Lien vers une page :	Cible HTML	facultatif
Image du curseur :	Image qui remplacera le curseur au survol cette image ne doit pas dépasser 128x128 px.	facultatif
Pos Curseur X :	Décalage en x du curseur	facultatif
Pos Curseur Y :	Décalage en Y du curseur	facultatif

Ajustez les autres paramètres de l'élément :

Zone contour :	Couleur du trait de contour de la zone, transparent par défaut.
Zone couleur :	Couleur par-dessus la zone, noir par défaut.
Zone opacité :	Opacité de la couleur en % par-dessus la zone, 25 par défaut.
Zone survol :	Couleur par-dessus la zone au survol, 15 par défaut.
Zone survol opacité :	Opacité au survol de la couleur en % par-dessus la zone, 25 par défaut.
Zone transition :	Temps de transition au survol en secondes, 0.5 par défaut.

Voilà, vous êtes prêt pour prévisualiser.